

강 의 계 획 서

● 교재

도서명	출판사	저자	연도	교재여부
난생처음 컴퓨팅 사고 with 파이썬	한빛	김명호	2021	주교재
파이썬 코딩 도장	길벗	남재윤	2019	참고도서

● 강의일정 및 내용

주차	구분	강의내용
1회	강의 및 실습	- 소프트웨어 및 프로그래밍을 위한 소개 - 순서도와 논리 설계
2회	강의 및 실습	- 파이썬에 대한 소개 및 개발 환경 - 파이썬을 이용한 화면 입출력 - 자료형, 자료구조, 변수, 조건문과 반복문 - AI를 이용한 바이브(Vibe) 코딩 환경 설정
3회	강의 및 실습	- 조건문과 반복문, 함수
4회	강의 및 실습	- 함수와 클래스
5회	강의 및 실습	- 모듈, 패키지, 라이브러리를 이용한 프로그래밍
6회	강의 및 실습	- AI를 이용한 바이브 코딩 / 디버깅 및 프로젝트 작성 - 바이브 코딩 시 주의점