

강 의 계 획 서

2026학년도

교과목명	국 문	프리미어 프로 AI 영상 편집 워크플로우		
	영 문	Premiere Pro AI Video Editing Workflows		
담당교수	성 명	연구실	전화번호	E-Mail
	유한길			

1. 개요

본 특강은 급변하는 디지털 미디어 환경에서 가장 강력한 무기가 될 'AI 기반 영상 편집 파이프라인'을 12시간 동안 배우는 집중 실습 과정이다.

기존의 노동 집약적인 컷 편집, 색보정, 오디오 믹싱 작업을 어도비 프리미어 프로(Adobe Premiere Pro)의 내장 AI를 통해 자동화하여 물리적인 작업 시간을 획기적으로 단축하는 방법을 배운다.

더불어, PC 하드웨어 사양에 구애받지 않는 웹·클라우드 기반의 생성형 AI 툴을 활용하여 영상에 필요한 소스(이미지, BGM, 내레이션 등)를 창작하고, 이를 프리미어 프로 워크플로우에 결합하는 영상 제작 방식을 습득한다.

2. 강의 목표

1. AI 기반 영상 편집 자동화 마스터:

프리미어 프로(Premiere Pro)의 내장 AI 기능(텍스트 기반 편집, 오디오 더킹, 자동 자막, 색상 일치 등)을 완벽히 숙지하여, 기존의 노동 집약적인 영상 후반 작업(Post-production) 시간을 획기적으로 단축하는 실무 효율성을 확보한다.

2. 클라우드/웹 기반 미디어 에셋 생성:

시스템 사양의 한계를 뛰어넘어, 웹 브라우저 기반의 다양한 생성형 AI 서비스(이미지, BGM, 음성 합성)의 무료 계정을 활용해 맞춤형 영상 소스를 스스로 기획하고 생성하는 방법을 익힌다.

3. 하이브리드 워크플로우 및 최신 동향 파악:

생성된 AI 에셋을 타임라인에 결합해 한 편의 스포츠 콘텐츠를 완성하는 과정을 경험하고, 최신 생성형 AI의 발전 동향과 상업적 활용 사례를 분석하여 미디어 산업의 흐름을 읽는 시야를 기른다.

3. 강의 방법

1. 실습 중심 교육: 강사의 단계별 시연과 함께, 학생들이 실습실 PC에서 즉각적으로 프리미어 프로 AI 도구와 웹 서비스를 다루어 보는 밀착 실습 위주로 진행한다.
2. 프로젝트 기반 학습: 단기적인 기능 암기에서 벗어나, 4일 차에 배운 모든 기술을 통합하여 본인만의 완성된 샷폼 콘텐츠를 제작하는 것을 목표로 한다.
3. 접근성 극대화 워크플로우: 고가의 장비나 유료 스톡 사이트에 의존하지 않고, 보편적인 PC 환경과 무료로 접근 가능한 AI 서비스만을 활용하여 수강생들이 특강 종료 후에도 스스로 파이프라인을 유지할 수 있도록 지도한다.

4. 실험, 실습계획

본 특강은 학교 컴퓨터 실습실을 활용하여 실습 중심으로 운영한다.

주요 실습 내용:

- Adobe Premiere Pro의 AI 기반 영상 편집 워크플로우 (텍스트 기반 편집, 자동 자막, 오디오 강화 및 자동화)
- 클라우드 및 웹 기반 생성형 AI를 활용한 시각/청각 미디어 소스 생성 실습
- AI 생성 소스와 기존 시스템의 결합 / 최신 AI 모델에 대한 소개와 분석

5. 강의 일정

1일차	강의 내용	주요 활동	비고
1	텍스트 기반 편집	- Audio to Text - Text based Editing	
2	자동 자막 생성 및 다국어 번역	- Auto Caption - AI Translation	
3	AI 오디오 믹싱	- Enhance Speech - 자동 볼륨 일치 및 오디오 더킹	

2일차	강의 내용	주요 활동	비고
1	AI 오디오 믹싱	- Enhance Speech - 자동 볼륨 일치 및 오디오 더킹	
2	AI 색보정 및 시각 효과	- Color Match - Morph Cut	
3	생성형 확장 및 오브젝트 추적	- Generative Extend - 자동 마스킹	

3일차	강의 내용	주요 활동	비고
1	플랫폼 최적화 및 썸 탐지	- 자동 리프레임(Auto Reframe) - 장면 편집 탐지	
2	웹 기반 무료 AI	- Adobe Firefly 웹	
3	웹 기반 무료 AI	- Suno (BGM / SE) - Elevenlabs (TTS)	

4일차	강의 내용	주요 활동	비고
1	AI 소스 기반 타임라인 조립	- 본인만의 영상 만들기	
2	디테일 및 자막 완성	- 본인만의 영상 만들기	
3	AI 영상 산업 최신 동향	- 비디오 생성 모델 - 각종 오픈소스 모델 (See-Through 등)	