

강 의 계 획 서

프로그램명		쉽게 배우는 애프터이펙트 기초 · 활용	강 사 명	함재민
교과목 개요		다양한 실용 예제를 통해 애프터이펙트를 쉽고 재미있게 익히는 수업으로, 영상의 기초부터 프로젝트 완성까지 단계적으로 실습을 진행한다.		
강의 목표		프로젝트를 직접 만들어보며 애프터이펙트의 주요 기능과 개념을 이해하고, 영상합성의 기본 프로세스를 스스로 설계할 수 있는 기초 역량을 기른다.		
구분		세부내용		비고 (특이사항)
1 차 시	애프터이펙트 첫걸음: 인터페이스와 프로젝트 이해하기	1. 애프터이펙트(이하 에펙)와 모션그래픽 이론 2. 에펙 인터페이스 소개 및 조작방법 3. 영상 기본 용어 익히기 4. 영상에 필요한 다양한 소스 구하는 법 5. 프로젝트 시작하기 6. 소스를 불러와서 수정하는 방법 (컷편집) 7. 실습 및 질문		이론+실습
2 차 시	영상의 무대, 컴포지션 완전 이해	1. 이전시간 복습 2. 컴포지션패널, 레이어패널, 푸티지패널 익히기 3. 컴포지션의 개념에 대한 이해 4. 움직임을 위한 무브툴/핸드툴의 이해와 조작방법 5. 레이어 작업을 위한 개념의 이해와 조작 6. 타임라인의 이해와 조작 7. 램 프리뷰 패널의 이해 8. 영상 파일 만들기(렌더링) 9. 실습 및 질문		이론+실습

3 차 시	도형과 마스크로 만드는 기본 형태	1. 이전시간 복습 2. 셰이프 레이어 만들기 3. 셰이프 레이어 옵션 변경하기 4. 레이어 스타일 조정하기 5. 펜툴로 패스(path)그려보기 6. 레이어에 마스크(Mask) 생성하기 7. 마스크 속성 변경해보기 8. 실습 및 질문	이론+실습
4 차 시	PSRT로 익히는 기본 애니메이 션 원리	1. 이전시간 복습 2. 애프터이펙트의 TRANSFORM 속성 3. 키프레임 애니메이션 개념의 이해 4. 애니메이션 작업 순서의 이해 5. 위치(Position) 속성의 이해와 다루기 6. 크기(Scale) 속성의 이해와 다루기 7. 회전(Rotation) 속성의 이해와 다루기 8. 불투명도(Opacity) 속성의 이해와 다루기 9. 실습 및 질문	이론+실습
5 차 시	텍스트로 연출하는 타이틀 디자인	1. 이전시간 복습 2. 텍스트 레이어 만들기 3. 텍스트 작성하고 레이어 스타일 적용하기 4. 움직임 속성 추가하여 텍스트 꾸미기 5. 프리셋 활용하여 움직이는 텍스트 만들기 6. 텍스트 레이어 및 여러 가지 레이어를 사용하여 영상 제작하기 7. 실습 및 질문	이론+실습
6 차 시	실전 응용: 자연스러 운 합성과 전환 기법	지금까지 배운 애프터이펙트 기능을 토대로 여러 가지 소스를 혼합하여 영상으로 완성하기	이론+실습