

전선2 06292 소셜벤처 캡스톤디자인: 비즈니스모델링

Capstone Design: Business Planning for Social Ventures

3/3

대학과정에서 학습한 전공 이론과 도구를 종합적으로 활용하여 사회문제를 혁신적으로 해결할 수 있는 소셜벤처 사업계획서를 작성한다. 린스타트업 방법론을 활용하여 솔루션을 개발하고, 인터뷰, 설문조사 등을 통해 가설을 검증하여 비즈니스모델을 정교화한다. 우수한 사업계획서를 작성한 팀은 교내외 소셜벤처 경진대회에 출전한다.

전선2 미정 제3섹터와 기업가정신

Social Entrepreneurship for the Third Sector

3/3

사회적기업, 소셜벤처, 협동조합, NGO/NPO 등 제3섹터에서의 단기 및 장기 현장실습을 경험한 후, 사회적 기업가정신과 사회혁신의 관점에서 현장실습 기업 및 기관의 소셜미션과 비즈니스모델 등을 분석하고 시사점을 도출하여 해당 기업 및 기관에게 새로운 전략적 대안을 제시한다. 이를 통해 소셜섹터 현장 경험을 바탕으로 스스로 주체적이고 능동적인 사회적 기업가정신을 배양한다.

전선2 06310 사회적 가치와 사회혁신 생태계

Social Innovation Ecosystem

3/3

사회적 가치 창출을 목적으로 하는 사회혁신 생태계의 구성 요소와 작동 원리, 제도적 기반에 관한 이론, 정책, 사례를 학습한다. 벤처형자선, 사회적 금융, 임팩트투자, 사회적 가치 거래시장, 사회적 회계, 기업사회공헌, 사회적책임조달, 사회적 기술생태계, 중간조직 생태계, 사회적 인적자원개발, 윤리적 소비, 공정무역, 지역화폐, 도시재생 등의 주제를 다룬다.

전선2 미정 사회혁신창업 컨설팅의 이해와 실습

Social Innovation Consulting

3/3

사회혁신 분야 창업의 특수성에 대한 이해를 기반으로 컨설팅의 개념과 의의, 이론체계, 프로세스, 컨설팅 문제 유형 및 진단방법론 등 경영 컨설팅 이론과 전문적인 컨설팅 기법을 학습하여 사회혁신 기업 및 기관만의 사회문제 해결을 위한 차별화된 가치제안을 제시한다.

■ 학생설계전공

1. 교육목적

융합교육 활성화를 위해 중장기 혁신 교육과정 모델을 제시하고, 학습자 수요에 적극 대응하며 자기주도적 학습설계를 통해 창의 인재 양성

2. 교육목표

다양한 학문을 융합하여 독창적이고 자기주도적인 학습능력을 배양하고 이를 바탕으로 한 창의성과 혁신성을 겸비한 미래 지향적 인재 양성

3. 교육과정

- 가. 학생설계전공은 제1전공으로 선택할 수 없으며, 복수전공(제2전공)으로만 이수 가능하다.
- 나. 학생설계전공생은 설계한 교육과정에서 36학점 이상 이수하여야 한다. 단, 이수구분을 필수로 지정한 과목은 반드시 이수하여야 한다.
- 다. 제1전공과 이수과목이 중복되었을 경우, 총 12학점까지 중복 인정 받을 수 있다.

〈학생설계전공 체계〉

구분	내용
대상	<ul style="list-style-type: none"> • 2학기 이상 재학생 (단, 8학기(마지막 학기) 재학생의 경우 추가학기 재학 시 가능)
이수	<ul style="list-style-type: none"> • 복수전공(제2전공)으로만 이수 가능 • 36학점 이상 이수 • 제1전공과 이수과목이 중복되었을 경우, 총 12학점까지 중복 인정 • 필수로 이수구분을 설계한 교과목은 반드시 이수해야 졸업 가능
설계	<ul style="list-style-type: none"> • 최소 45학점 이상으로 설계 • 전공필수 및 전공선택 교과목으로만 구성(전공기초 교과목 제외) • 실험·실습·실기 교과목 포함 가능 • 단일학과 교과과정으로만 구성 불가 • 학위명은 기존 학과·전공별 학위 중 선택하여 신청
심사 기준	<ul style="list-style-type: none"> • 신청자격의 적절성 • 진로 설계와 신청 사유의 적절성 • 설계전공과 교과목의 부합성 • 학생설계전공 명칭의 적합성 • 학생의 적극성 및 혁신성